

INFORMAÇÃO – PROVA

PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA 2026

TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO 24

Decreto-Lei n.º 54/2018, de 6 de julho.

3º Ciclo

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do final do 3.º ciclo da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2026, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

Objeto de avaliação

A prova tem por referência o programa e as aprendizagens essenciais da disciplina de TIC do terceiro ciclo e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre as seguintes unidades temáticas:

Unidades Temáticas	Objetivos/Competências	Cotações (em pontos)
Criar e Inovar	Criação de uma aplicação móvel no MIT App Inventor	30
	Criar e manipular tabelas de dados, utilizando as potencialidades de software adequado. Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de representação de dados e estatística, bem como a sua representação gráfica. Folhas de Cálculo em Excel.	35
Investigar e Pesquisar	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a pesquisa, organização, armazenamento e gestão da informação.	20
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	Tecnologias emergentes, realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial. Sistemas operativos para dispositivos móveis.	15

Caracterização da prova

A prova é constituída por um caderno e é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova o aluno terá de saber utilizar convenientemente um

computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas.

- Executar tarefas com pastas e ficheiros;
- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando um diversificado leque de software (de folhas de cálculo, ambiente computacional de programação).

A prova é cotada para 100 pontos.

Material

- Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta;
- Computador da sala de informática;
- Pen onde será guardada a prova (facultada pela escola);

Duração

- A prova tem a duração de 90 minutos.